**TEST ANÁLISIS DE REQUISITOS**

**PREGUNTA 1.** Una vez realizado en análisis de requisitos obtenemos un listado de requisitos.

Cada uno de los requisitos obtenidos debería ser:

1. Escrito en un lenguaje natural y sin ambigüedades.
2. Escrito en un lenguaje natural pero ambiguo para darnos margen de interpretación.
3. Escrito en lenguaje muy técnico pero ambiguo para darnos margen de interpretación.
4. Escrito en lenguaje muy técnico y sin ambigüedades.

Respuesta: a) Escrito en lenguaje natural y sin ambigüedades.

**PREGUNTA 2.** A la hora de interactuar con el cliente debemos, que características con clave:

1. Ser un experto en lenguajes de programación interpretados.
2. Habilidades técnicas.
3. Habilidades sociales.
4. Habilidades técnicas y habilidades sociales.

Respuesta: d) Habilidades técnicas y habilidades sociales.

**PREGUNTA 3.** En la metodología Waterfall o cascada, las fases son:

1. A libre albedrío, es decir, cada desarrollador elije en que orden ejecutar las distintas fases.
2. Se programa en lenguajes de programación interpretados.
3. Se programa en lenguajes de programación compilados.
4. Secuenciales, es decir, primero se analiza la fase 1, después la 2, 3, etc.

Respuesta: d) Secuenciales, es decir, primero se realiza la fase 1, después la 2, 3, etc.

**PREGUNTA 4.** ¿Cuántas entrevistas están permitidas en la fase de toma de requisitos?

1. 1
2. 3
3. 2
4. La metodología no establece un número determinado, las que hagan falta.

Respuesta: d) La metodología no establece un número determinado, las que hagan falta.

**PREGUNTA 5.** Algunas herramientas de prototipado son:

1. Figma, Sketch, Adobe XD, Zeplin.
2. Whatsapp.
3. Word, Bloc de notas.
4. Excel, Calc.

Respuesta: a) Figma, Sketch, Adobe XD, Zeplin.

**PREGUNTA 6.** La metodología de desarrollo waterfall/cascada se comenzó a popularizar en la década de...

1. 2010.
2. 2000.
3. 2020.
4. 1970.

Respuesta: d) 1970

**PREGUNTA 7.** ¿Cuándo es más barato solucionar un error?

1. En las fases medias del proyecto.
2. En las fases finales del proyecto.
3. Es indiferente.
4. En las fases iniciales del proyecto.

Respuesta: d) En las fases iniciales del proyecto.

**PREGUNTA 8.** Teniendo el requisito:

Cómo usuario debo poder acceder a la información sobre el tiempo.

¿En qué categoría de requisito lo situarías?

1. Requisitos no funcionales.
2. Requisitos funcionales.
3. Todos son correctos.
4. Empresariales/organizacionales.

Respuesta: b) Requisitos funcionales.

**PREGUNTA 9.** Los talleres (reuniones entre varias personas), entre otras, tienen como ventaja que...

1. Son una pérdida de tiempo.
2. Es posible descubrir requisitos con relaciones cruzadas difíciles de encontrar realizando entrevistas individuales.
3. Es posible compilar código usando mainframes.
4. Sirven única y exclusivamente para alargar el proceso de desarrollo de software.

Respuesta: b) Es posible descubrir requisitos con relaciones cruzadas difíciles de encontrar realizando entrevistas individuales.

**PREGUNTA 10.** Idealmente, quien debería estar implicado en la especificación de requisitos:

1. La directiva del cliente.
2. Los usuarios del software.
3. La directiva y los diseñadores de nuestra empresa.
4. Todas son correctas.

Respuesta: d) Todas son correctas.







  


